OWNER'S MANUAL
Select Force™
Electronic Loader

U.S. PATENT NO. 5816232
OTHER PATENTS PENDING

This Manual Contains:

- Warranty Information
- Maintenance Instructions
- Operating Instructions
- Annotated Diagram

SPECIFICATIONS

Power	18 volts
Capacity	Approx. 180 paintballs (.68 cal)
Activation	4 eye IR circuit
Feed Rate	Select Force™ feed on marker, up to 27bps.

The patented Vlocity® loader has Select Force™ technology with adjustable settings. The Select Force™ Options are OFF – and 4 divisions of force from low to high. All Vlocity® loaders also have Auto Anti Jam.

⚠ WARNING: NEVER SHOOT AT ANYONE WITHOUT PROPER PROTECTIVE EQUIPMENT FOR EYES, EARS, THROAT AND HEAD, WHICH MUST BE WORN AT ALL TIMES. EYE PROTECTION MUST BE DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL USE. FAILURE TO FOLLOW THESE SAFETY PRECAUTIONS MAY RESULT IN BODILY INJURY INCLUDING BLINDNESS AND DEAFNESS.

Call 1-877-877-GAME (4263) or visit our web site at www.viewloader.com/service if you should need an Illustrated Parts List.

VIEWLOADER®
P.O. Box 1956, Rogers, AR 72757, U.S.A.
877-877-GAME(4263) Fax (479)464-8701
www.viewloader.com

Part No.142659-000 10/06

⚠ RULES OF SAFE PAINTBALL MARKER HANDLING

1. Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs.
2. Never shoot a person who is not wearing proper protection.
3. Treat every paintball marker as if it were loaded.
4. Never look down the barrel of the marker.
5. Never point the paintball marker at anything you don't wish to shoot.
6. Keep the paintball marker on safe until ready to shoot.
7. Keep the barrel plug in the paintball marker's muzzle when not shooting.
8. Always remove gas source before disassembly.
9. Store the paintball marker unloaded and degassed in a locked place.
10. Follow warnings listed on gas source for handling and storage.
11. Never use anything other than .68 caliber paintballs.
12. Do not shoot fragile objects such as windows.
13. Paintballs may cause staining of some porous surfaces such as brick, stucco and wood.
14. Always measure velocity before playing paintball.
15. Never shoot at velocities in excess of 300 feet per second.
16. Never engage in vandalism.
17. Do not use marker for drive-by shootings.
18. Do not modify your marker's pressurized air system or cylinder in any way.

WARRANTY INFORMATION

WARRANTY: LIMITED 90 DAY WARRANTY (ORIGINAL PURCHASE RECEIPT REQUIRED)

For 90 days from date of purchase, Viewloader® will repair or replace this loader free of charge if defective in material or workmanship. This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which may vary from state to state. Service is available from authorized Viewloader® Service Centers. A list of these is available at Viewloaders's website at www.viewloader.com or by calling Viewloader® at 1-877-877-GAME (4263). These Service Centers generally offer the quickest service.

If you would rather return your loader to Viewloader® please call customer service at1-877-877-GAME (4263) for return authorization number and shipping address. (Authorization number must be visible on outside of shipping package to be accepted.)

Do not return any products via non-trackable services such as regular mail or parcel post. Such products may become lost and Viewloader® Inc. will not be responsible for replacement.

PAINTBALL LOADERS OUT-OF-WARRANTY

Authorized Service Centers will gladly repair any markers out of warranty for a nominal charge to cover parts and labor. Repairs made by Service Centers will usually be faster and less expensive than those sent back to the factory. Go to www.viewloader.com/service for service center locations near you. **Prior to shipping out of warranty markers, you must first call customer service at 1-877-877-GAME (4263) for return authorization number and shipping address. (Authorization number must be visible on outside of shipping package to be accepted.)** Any out of warranty Vlocity® returned to Viewloader® must be shipped prepaid and include the repair fee. Please call the Customer Service number for current repair fees. Viewloader® will repair or replace the loader with a reconditioned unit of the same model. If payment is not included, you will be billed for the repair fee plus a $4.00 invoicing fee. Upon receipt of payment, the loader or its replacement will be shipped to you. In the event that the loader includes no means of contacting the sender or no payment for repairs is received within 60 days of billing, the ownership of the loader will be forfeited and it will be disposed of at the discretion of Viewloader®.

OPERATION INSTRUCTIONS

The XSV Vlocity® Select Force™ loader iincludes a state of the art Lithium Ion battery kit that includes 2 nine volt sized cells, a wall charger, car charger,and charging pedestal. Please follow the provided battery instructions for best performance.

NOTE: Lithium Ion batteries perform at their best after 3-4 cycles of charge and discharge.

NOTE: Even though this loader comes with the latest technology in rechargeable batteries we have also designed the loader to perform with standard alkaline batteries. (See the low-battery section for details)

(Diagram B)

Step 1. Insert Batteries: Remove battery door screw. Slide battery door forward (see arrow) to remove. Move dual 9 volt battery harness outside the battery area and attach two new 9 volt or 9.6 volt NiMH batteries. Place batteries attached to harness into compartment. Replace door into grooves on shell halves. Replace screw to hand tight. Set low battery mode.

Step 2. Install Loader: Press the neck portion of the loader into the feedport or elbow of the paintball marker as shown in direction of arrow and orient so the lid is to the rear of the marker. The neck is designed to fit most common paintball markers. The fit should be firm and tight.

DIAGRAM B
DIAGRAMA B
SCHEMA B

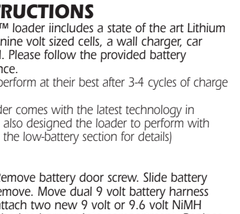
⚠ CAUTION: Do not overfill the loader! This will cause clockspring jams or performance loss and could cause damage to the loader.

Step 3. Load Paintballs: Open the spring loaded lid, load paintballs leaving some room for movement. Close the lid by pressing downward until lid latches (snap shut).

Step 4. Switch on Power: The power switch, LED light, and tension micro switch are located at the rear of the loader.**(See Diagram C)**

Power Switch: When paintballs are loaded. **(See Diagram C)** Push the toggle switch to the left. Power is on LED will turn flashing green. Flashing green indicates tension mode. If the loader is empty and power is turned on the LED will be solid green indicating full speed run. To turn power to the loader off move the toggles switch to the right.

DIAGRAM C
DIAGRAMA C
SCHEMA C



IR sensor (eyes) activation: When the center set of IR sensors are blocked by a paintball the loader will go to tension mode. When paintballs are shot, the rear (IR) sensor is blocked the clockspring will begin feeding paintballs. The loader will return to tension mode if no more paintballs are shot.

Low-Battery:

Install freshly charged lithium Ion or high quality alkaline batteries. Depress and hold micro switch as you also turn the power switch to the "ON" position and then let go of the micro switch. Orange light indicates battery mode. The light will flash ORANGE one time and then flash orange or red. GREEN indicates Lithium Ion battery usage. RED indicates alkaline battery usage. If the battery usage light does not match the actual batteries being used, push the micro switch to change it to match. Turn the power switch "OFF" so that the electronics now know what kind or batteries you are using. NOTE: Repeat the process every time new or freshly charged batteries are installed to "reset" the low battery recognition software.

If you are using Lithium Ion batteries the low battery light will flash red when it is time to recharge.

One flash in tension mode indicates **50% battery used.**
Two flashes in tension mode indicates **65% battery used.**
Three flashes in tension mode indicates **75% battery used.**

If youi are using alkaline batteries the low battery light will turn solid red to indicate low battery voltage.

Removable/upgradeable Control Chip:

Setting Select Force™ modes: Step 1. Turn loader power to on. Block vision system with finger or paintballs. Press and hold microswitch switch till LED flashes orange. The flashes indicate current Select Force™ mode. If you continue to hold the microswitch the LED will cycle flashes in Selct Force™ modes. Once the microswitch is released the Select Force™ mode is set until changed.

Made Lock: The Mode is locked until changed by the player. Turning off / on the unit will not change locked tension mode.

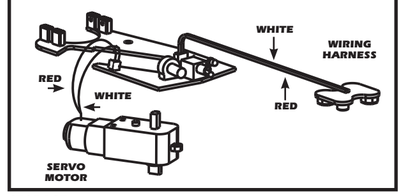
Modes: 1 flash, no force for extended battery life and use with old or brittle painballs
2-3 flashes, increasing tension modes, increases out of the gate speed
4-5 flashes, highest force for the most robust paintballs

NOTE: Operation in high tension modes will reduce battery life.

Select Force™ Sleep Mode: The circuit board changes force mode to sleep mode after 30 seconds if no paintballs have been shot. The loader will reactivate Select Force™ mode whenever a paintball has been shot.

Auto Anti Jam Function: When the arm is stopped by a jam the servo will reverse and clear the clockspring. The clearing of a jam may take more than one reversing of the servo. The LED will turn orange for a moment when a jam is sensed. If excessive reversing is accuring the the user will need to inspect the paintballs to determine what is causing the jam and clear paintballs or foreign objects from the loader. If you encounter several jam conditions in a loader full of paintballs you probably need to be using fresher or better quality paintballs. Note: Paintballs exposed to high temperatures can adhere to each other and will not feed in any loader. Protect your paintballs from direct sunlight and high temperatures whenever possible.

DIAGRAM E
DIAGRAMA E
SCHEMA E



STORAGE

To extend product and battery life, always turn the power switch off, remove the batteries, and store away from extremes in temperature and humidity.

⚠ CAUTION: USE OF ELECTRONIC CIRCUIT BOARD OR SERVO MOTOR OTHER THAN THE ORIGINAL SUPPLIED COMPONETS MAY VOID YOUR WARRENTY. CHECK WITH VIEWLOADER BEFORE INSTALLING REPLACEMENT COMPONETS.

MAINTENANCE GUIDE

DISASSEMBLY (Diagram A)

Step 1. Place a towel on a flat surface and assemble, Phillips screwdriver, flat blade screwdriver, Small cup for screws and parts.

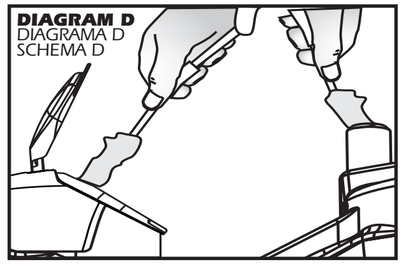
Step 2. Remove, all screws from right side of loader. Remove single screw from left side of loader.

Step 3. Remove shells from the raceway circuit board assembly.

Step 4. Remove screws from circuit board. Unplug the motor and battery harness. Separate circuit board from raceway.

CLEANING

DIAGRAM D
DIAGRAMA D
SCHEMA D



(Diagram D) Light cleaning may be done by using a flexible/fuzzy tip squeegee or similar object such as a diaper wipe to clean broken paintballs from inside the loader of feed tube. If more through cleaning is necessary follow maintenance guide for disassembly and cleaning.

REASSEMBLY

Step 1 (Diagram E) Plug the wiring harness and servo motor harness back into the circuit board as shown.

Step 2. Attach motor and battery harness to connectors. Install the circuit board around feed neck, install both washers and screws. Test for correct counter-clockwise rotation. Do not over-tighten screws.

Step 3. Install assembly of step 2 into the Left shell housing and insert single raceway screw . Install lid as shown.

DIAGRAM A / DIAGRAMA A / SCHEMA A

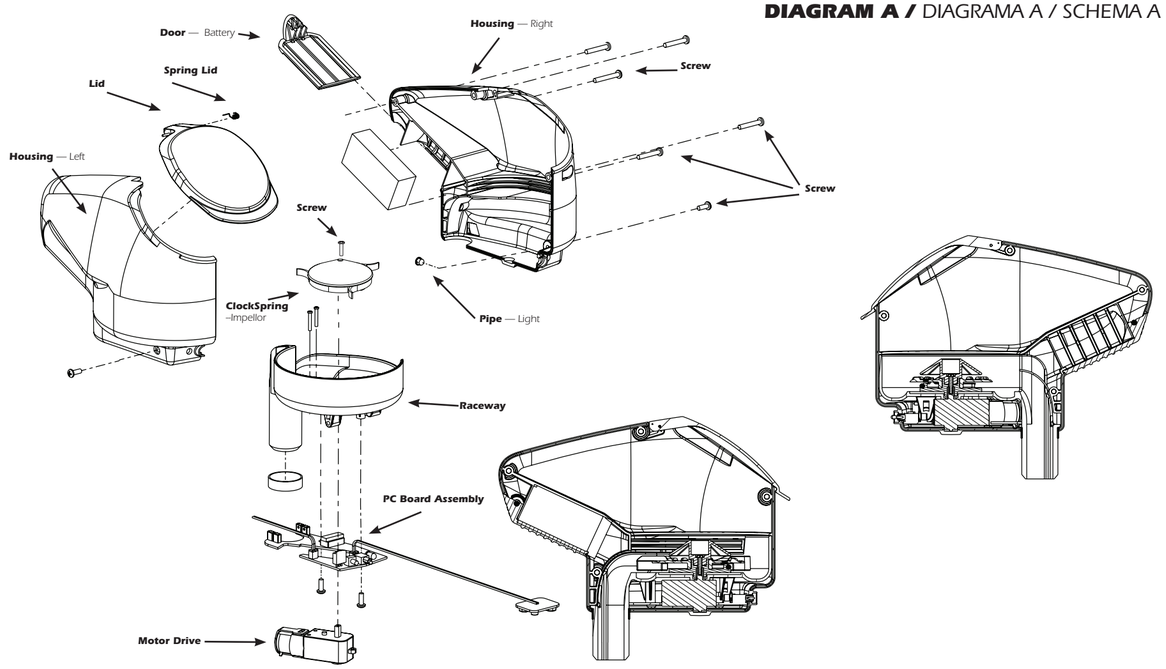
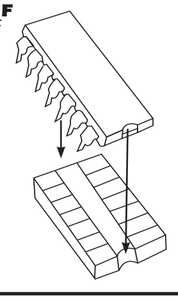


DIAGRAM F
DIAGRAMA F
SCHEMA F



Step 4. Install Right side shell. Locate lid pin and lid spring correctly before installing any screws. Route battery harness wires in to groove. Install 4 long screws and single raceway screw. Test for lid and button function. Install batteries and battery door. Install battery door screw.

⚠ CAUTION: To prevent shorting out the wiring, check to assure no wire is crimped between servo, circut board or housing.

CLOCKSPRING DISASSEMBLY/REASSEMBLY:

It is best to disassemble the loader before attempting to remove the clockspring.

(Diagram K) Remove clockspring Phillips screw. Remove Top plate and clockspring.

DIAGRAM G
DIAGRAMA G
SCHEMA G

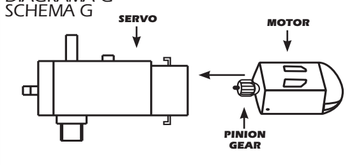
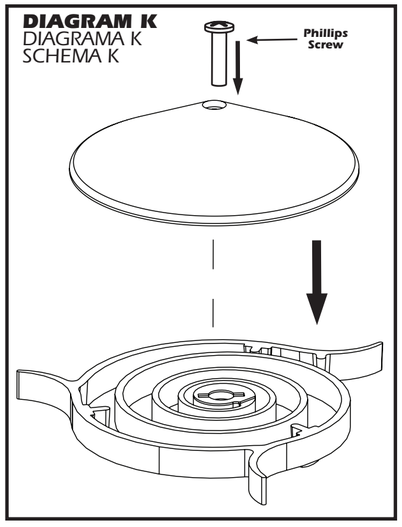


DIAGRAM K
DIAGRAMA K
SCHEMA K



Reassemble by reversing above process.

NOTE: The wires from the wiring harness fit into the Left Housing. Test the direction of the clockspring at this point to insure that it turns correctly in a counter-clockwise direction.

Servo Disassembly and inspection (See Diagram G) Disassemble as shown inspect Pinion Gear for excessive wear

⚠ CAUTION: To prevent shorting out the wiring, check to assure no wire is crimped between servo, circut board or housing.

Removable / Upgradeable Control Chip (See Diagram F) for correct removal and replacement of chip. Note: placement tabs must line up.

TROUBLESHOOTING CHART

For further assistance in troubleshooting your loader call Viewloader® customer service at 1-877-877-4263

For new information on Viewloader® products and upgrades, go to **www.viewloader.com**

Symptom	Cause	Solution
Loader Is Not Functioning \Or Is Losing Maximum Performance	Depleted Or Low Batteries	Replace or recharge Batteries
Loader Is Not Operating Properly	Broke Paint In The Loader	Clean The Loader
Unit Runs but will not feed	Servo Wires are disconnected	Reattach Servo wire clip to PCBA
I Have Replaced Batteries And Cleaned My Loader And It Still Will Not Operate	Damaged Electronics	Visit A Local Service Center Or Contact Viewloader For Assistance At 877-877-GAME(4263)
I Have Taken Apart My Loader And Cleaned It. After Putting It Back Together It Will Not Function	Improper Assembly Of The Electronics or Eye Boots are Rotated Across Eyes	Reassemble The Loader Please Refer To The Electronic Assembly Diagram In Your Owners Manual
The Loader jams	Too Many Paintballs In The Loader or low quality out of round paintballs	Leave Some Room For Ball Movement When Firing The Loader

⚠ WARNING: NEVER SHOOT AT ANYONE WITHOUT PROPER PROTECTIVE EQUIPMENT FOR EYES, EARS, THROAT AND HEAD, WHICH MUST BE WORN AT ALL TIMES. EYE PROTECTION MUST BE DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL USE. FAILURE TO FOLLOW THESE SAFETY PRECAUTIONS MAY RESULT IN BODILY INJURY INCLUDING BLINDNESS AND DEAFNESS

International Service Center List
List de Centre de Service Après-Vente International
Lista de Centros de Servicio Internacionales

Canada:
Kolder Canada
21 Grandview Cres.
Bradford, ON L3Z 2A5
905.775.9191
FAX: 905.775.6780
sales@koldercanada.com

Mexico:
Xtreme Planet SA de CV
Bvd. Interlomas No. 5
Local G-6
Col. Lomas Anahuac
Huixquilucan Estado de México
CP 52760
52.55.5290.8190
FAX: 52.55.5290.8353
info@xtremeplanet.com
www.xtremeplanet.com

EUROPE:
JT Europe
Am Wartfeld 1
61169 Friedberg
Germany
49.6031.73.75.0
FAX: 49.6031.73.75.19
info@jt-europe.com
www.jt-europe.com

EUROPE:
JT Europe
Am Wartfeld 1
61169 Friedberg
Germany
49.6031.73.75.0
FAX: 49.6031.73.75.19
info@jt-europe.com
www.jt-europe.com

South Africa:
Paintball City South Africa
P O Box 3090
Symridge 1420
27.11.828.7583
FAX: 27.11.828.7516
info@paintballcity.co.za
www.paintballcity.co.za

Brazil:
Mercenarios
Rua Roma, 620
C.J. 124A
Sao Paulo SP 05050-090
55.11.3871.1468
mercenarios@mercenarios.com.br
www.mercenarios.com.br

Japan:
K2 Japan Corporation
A Nishi-Sando Yamaki Bldg
3 28 6 Yoyogi Shibuya-ku
Tokyo 151-0053
81.3.3320.7822
FAX: 81.3.3320.8771
www.k2japan.com

Australia
Action Paintball Games
Cnr of Edwards &
Annangrove Rds
Rouse Hill NSW 2155
61.2.9679.0011
FAX: 61.2.9679.0100
www.actionpaintball.com.au

New Zealand
Kilwell Sports
490 Te Ngae Road Rotorua
64.7.345.9094
FAX:64.7.345.5149
sports@kilwell.co.nz
www.kilwell.co.nz

MANUAL DEL USUARIO
SELECT FORCE™
CARGADOR ELECTRÓNICO

U.S. PATENT NO. 5816232
OTRAS PATENTES PENDIENTES

Este Manual Contiene:
- Información Relativa a la Garantía
- Instrucciones para el Mantenimiento
- Instrucciones de Operación
- Diagrama Comentado

ESPECIFICACIONES

Tensión de Alimentación	18 voltios
Capacidad	180 paintballs (cal .68)
Activación	Circuito Infrarrojo de 4 ojos
Tasa de Alimentación	Alimentación de Select Force™ sobre el marcador, hasta 27bps.

El cargador Vlocity® patentado incorpora tecnología Select Force™ con configuración ajustable. Las Opciones de Select Force™ son: APAGADO – y 4 divisiones de impulso desde bajo hasta alto. Todos los cargadores Vlocity® también tienen Auto Anti Jam (Anti Atasco Automático).

ADVERTENCIA: NUNCA DISPARE HACIA ALGUIEN QUE NO TENGA EL EQUIPO DE PROTECCIÓN ADECUADO PARA LOS OJOS, OÍDOS, GARGANTA Y CABEZA, EL CUAL DEBE SER UTILIZADO EN TODO MOMENTO. LA PROTECCIÓN PARA LOS OJOS DEBE SER DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE PARA SER UTILIZADA EN EL JUEGO DE PAINTBALL. LA FALTA DE CUMPLIMIENTO CON ESTAS PRECAUCIONES DE SEGURIDAD PUEDE DAR COMO RESULTADO, LESIONES EN EL CUERPO INCLUYENDO CEGUERA Y SORDERA.

Si necesita una Lista de Partes Ilustrada, llame al teléfono 1-877-877-GAME (4263) o visite nuestro sitio web en la dirección de Internet www.viewloader.com/service.

REGLAS DE SEGURIDAD MANEJO DEL MARCADOR DE PAINTBALL

1. Utilice siempre la protección apropiada para los ojos, la cara y los oídos diseñada especialmente para detener las paintballs.
2. Nunca dispare hacia una persona que no esté utilizando la protección adecuada.
3. Trate a cada marcador de paintball como si estuviera cargado.
4. Nunca mire hacia adentro del cañón del marcador.
5. Nunca apunte el marcador de paintball hacia algo contra lo cual usted no desee disparar.
6. Mantenga el marcador de paintball en la posición seguridad hasta que esté listo para disparar.
7. Mantenga el tapón del cañón en la boca del marcador de paintball cuando no esté disparando.
8. Retire siempre el suministro de gas antes de proceder al desmontaje.
9. Guarde el marcador de paintball descargado y desgasificado en un lugar cerrado con llave.
10. Siga las advertencias listadas en el suministro de gas para el manipuleo y el almacenaje.
11. Nunca use ninguna otra cosa más que paintballs calibre .68.
12. No dispare hacia objetos frágiles tales como ventanas.
13. Las paintballs pueden producir manchas en ciertas superficies porosas tales como ladrillos, estuco y madera.
14. Mida siempre la velocidad antes de jugar al paintball.
15. Nunca dispare a velocidades que excedan los 300 pies por segundo.
16. Nunca se involucre en vandalismo.
17. No use el marcador para disparar mientras circula con un vehículo.
18. No modifique de ninguna manera el sistema de aire a presión ni el cilindro de su marcador.

INFORMACIÓN REFERENTE A LA GARANTÍA

GARANTÍA: GARANTÍA LIMITADA POR 90 DÍAS
(SE REQUIERE EL RECIBO DE COMPRA ORIGINAL)

Durante 90 días a partir de la fecha de compra, Viewloader® reparará o reemplazará este cargador sin cargo alguno si estuviera defectuoso su material o mano de obra. Esta garantía le da a usted derechos legales específicos. Usted puede también tener otros derechos, los cuales pueden variar de estado a estado. El servicio está disponible a través de Centros de Servicio Viewloader® autorizados. Se encuentra disponible una lista de estos en el sitio Web de Viewloader en www.viewloader.com o llamando a Viewloader® al teléfono 1-877-877-GAME (4263). Estos Centros de Servicio generalmente ofrecen el servicio más rápido.

Si usted prefiere devolver su cargador a Viewloader® por favor llame a servicio al cliente al teléfono -877-877-GAME (4263) para obtener el número de autorización de devolución y la dirección de envío. (El número de autorización debe estar visible sobre el lado externo del paquete de envío para que este sea aceptado.)

No devuelva ningún producto por medio de un servicio que no se pueda rastrear tal como el correo normal o Parcel Post. Dichos productos se pueden perder y Viewloader®Inc. no será responsable por su reemplazo.

CARGADORES DE PAINTBALL FUERA DE GARANTÍA

Los Centros de Servicio autorizados con gusto repararán cualquier marcador que esté fuera de garantía por un cargo nominal para cubrir las partes y el trabajo. Las reparaciones hechas por los Centros de Servicio, usualmente serán más rápidas y menos costosas que aquéllas enviadas de vuelta a la fábrica. Diríjase a www.viewloader.com/service para buscar ubicaciones de los centros de servicio cercanos a usted. **Antes de enviar los marcadores que estèn fuera de garantía, usted debe llamar a servicio al cliente al teléfono 1-877-877-GAME (4263) para obtener un número de autorización y la dirección de envío. (El número de autorización debe estar visible sobre el lado externo del paquete de envío para que este sea aceptado.)** Cualquier Vlocity® fuera de garantía que se mande a Viewloader® se debe enviar con flete prepago y debe incluir los honorarios de reparación. Por favor llame al número de Servicio al Cliente para conocer el monto actualizado de los honorarios de reparaciones. Viewloader® reparará o reemplazará el cargador con una unidad reacondicionada del mismo modelo. Si no se incluye el pago, a usted se le facturará el honorario de reparación más un honorario de $4.00 por facturación. Una vez recibido el pago, el cargador o su reemplazo le será enviado. En caso de que en el envío del cargador no se incluya ninguna forma de contactar a quien lo ha enviado, o si no se recibe el pago de las reparaciones dentro de los 60 días a partir de la fecha de facturación, el dueño del cargador perderá todo derecho al mismo y Viewloader® decidirá a su discreción el destino del mismo.

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

El cargador XSV Vlocity® Select Force™ incluye un conjunto de baterías de Ion de Litio de última tecnología el cual consta de 2 celdas del tamaño de las de nueve voltios, un cargador para enchufar en el tomacorriente de la pared, cargador para el auto y base para cargar. Por favor siga las instrucciones proporcionadas con la batería para un mejor desempeño.

NOTA: Aún cuando este cargador incorpora la última tecnología en baterías recargables, nosotros lo hemos diseñado para que también opere con baterías alcalinas estándar. (Ver la sección referente a batería baja para mayores detalles)

(Diagrama B)

Paso 1. Inserción de las Baterías:
Retirar el tornillo de la compuerta de la batería. Deslizar la compuerta de la batería hacia adelante (ver flecha) para retirarla. Retire el cableado de la batería doble de 9 voltios fuera del área de la batería y coloque dos baterías nuevas de 9 voltios o 9.6 voltios NiMH. Coloque las baterías dentro del compartimiento conectándolas al cableado. Reinstale la compuerta colocándola en las ranuras de las mitades de la carcasa. Reinstale el tornillo apretándolo a mano. Seleccione el modo batería baja.

Paso 2. Instalación del Cargador: Oprima la porción del cuello del cargador hacia adentro de la compuerta de alimentación o codo del marcador de paintball como lo muestra la dirección de la flecha y oriéntelo de modo que la tapa se encuentre hacia la parte posterior del marcador. El cuello está diseñado para que se adapte a la mayoría de los marcadores de paintball más comunes. El calce debe ser firme y ajustado.

PRECAUCIÓN: ¡No llene el cargador en demasía! Esto causará atascos en el dispositivo de liberación (clockspring) o disminución de desempeño y podría causar daños al cargador.

Paso 3. Carga de Paintballs: Abra la tapa a resorte, cargue las paintballs dejando cierto lugar para que haya movimiento. Cierre la tapa haciendo presión hacia abajo hasta que la misma quede trabada (que haga un chasquido).

Paso 4. Activar la Energía: El interruptor de energía, la luz a LED, y el micro interruptor de tensión están ubicados en la parte posterior del cargador. (Ver diagrama C)

Interruptor de Energía: Cuando las paintballs estén cargadas. (Ver Diagrama C) Empujar hacia la izquierda el interruptor a palanca. La energía está activada y el LED se pondrá verde intermitente. Verde intermitente indica modo tensión. Si el cargador está vacío y la energía es activada el LED se pondrá verde sólido indicando el funcionamiento a plena velocidad. Para desconectar la energía del cargador mover el interruptor a palanca hacia la derecha.

Activación del sensor IR (ojos) : Cuando el conjunto central de sensores IR (Infrarrojos) esté bloqueado por una paintball el cargador se pasará a modo tensión. Cuando se disparan las paintballs, el sensor posterior (IR) está bloqueado y el dispositivo de liberación (clockspring) comenzará a alimentar paintballs. El cargador retornará al modo tensión si no se disparan más paintballs.

Batería Baja: Instale baterías de Ion de litio recién cargadas baterías alcalinas de alta calidad. Oprima y retenga el micro interruptor al mismo tiempo en que coloca el interruptor de energía en la posición "ENCENDIDO" y luego deja de retener el micro interruptor. La luz color naranja indica modo batería. La luz titilará con el color NARANJA una vez y luego hará un destello naranja o rojo. El color VERDE indica que una batería de Ion de Litio está en uso. El color ROJO indica que una batería alcalina está en uso. Si la luz que indica qué batería está en uso no coincide con las baterías que están siendo utilizadas realmente, empuje el micro interruptor para cambiarla de modo tal que coincida. Coloque el interruptor de energía en la posición "APAGADO" de modo tal que la electrónica sepa ahora qué tipo de baterías se están utilizando. NOTA: Repita el proceso cada vez que se instalen baterías nuevas o recientemente cargadas para "restablecer" el software de reconocimiento de batería baja.

Si usted está utilizando baterías de Ion de Litio la luz de batería baja hará un destello rojo cuando sea el momento de recargarlas.
Un destello en modo tensión indica que **ya se ha utilizado el 50% de la batería .**
Dos destellos en modo tensión indican que **ya se ha utilizado el 65% de la batería.**
Tres destellos en modo tensión indican que **ya se ha utilizado el 75% de la batería.**
Si usted está utilizando baterías alcalinas la luz de batería baja se encenderá color rojo sólido para indicar que el voltaje de la batería es bajo.

CIRCUITO INTEGRADO DE CONTROL REMOVIBLE/ACTUALIZABLE: SELECCIÓN DE LOS MODOS SELECT FORCE™

Paso 1. Active la energía del cargador. Bloquee el sistema visor con los dedos o con paintballs. Oprima y retenga el micro interruptor hasta que el LED destelle color naranja. Los destellos indican que el modo Select Force™ esta activo. Si usted continúa reteniendo el micro interruptor el LED continuará haciendo destellos mientras pasa por los modos de Select Force™. Una vez que se libera el micro interruptor el modo Select Force™ queda fijado hasta que se lo vuelva a cambiar.

Bloqueo del Modo: El Modo está bloqueado hasta que el jugador lo cambie. Cuando se apaga o enciende la unidad el modo de tensión bloqueado no cambia.

Modos: **1** destello, sin fuerza para extender la vida de las baterías y utilizar con paintballs viejas o cuarteadas
2-3 destellos, modos de tensión incrementados, incrementa la velocidad fuera de la compuerta
4-5 destellos, el máximo de fuerza para las paintballs más robustas

NOTA: La operación en los modos de alta tensión reducirá la vida de la batería.

Modo Dormido de Select Force™ : El circuito impreso cambia el modo de fuerza a modo dormido si no se ha disparado ninguna paintball durante 30 segundos. El cargador reactivará el modo Select Force™ siempre que se haya disparado una paintball.

Función Automática Anti Atascos : Cuando el brazo impulsor es detenido por un atasco el servo invertirá la marcha y liberará el dispositivo de liberación (clockspring). La liberación de un atasco puede requerir más de una inversión de marcha del servo. El LED se pondrá color naranja durante un momento cuando se detecte un atasco. Si se produce una excesiva inversión de marcha el usuario deberá inspeccionar las paintballs para determinar qué es lo que está causando el atasco y eliminar del cargador las paintballs u objetos extraños. Si usted se encuentra con varias condiciones de atasco en un cargador lleno de paintballs probablemente necesite utilizar paintballs más frescas o de mejor calidad. Nota: Las paintballs expuestas a altas temperaturas se pueden pegar unas a otras y no se podrán alimentar en ningún cargador. Proteja a sus paintballs de la luz solar directa y las altas temperaturas siempre que ello sea posible.

ALMACENAJE: Para extender la vida del producto y la de la batería, apague siempre el interruptor de energía, retire las baterías, y guarde todo alejado de temperaturas y humedad extremas.

PRECAUCIÓN: EL USO DE UN CIRCUITO IMPRESO ELECTRÓNICO O SERVO MOTOR DISTINTOS DE LOS COMPONENTES ORIGINALES SUMINISTRADOS PODRÍA INVALIDAR SU GARANTÍA. PÓNGASE EN CONTACTO CON VIEWLOADER ANTES DE INSTALAR COMPONENTES DE REEMPLAZO.

GUÍA DE MANTENIMIENTO
DESMONTAJE (Diagrama A)

Paso 1. Colocar una toalla sobre una superficie plana, el ensamble, destornillador Phillips, destornillador de hoja plana, recipiente pequeño para tornillos y partes.
Paso 2. Quite, todos los tornillos del lado derecho del cargador. Quite el único tornillo del lado izquierdo del cargador.
Paso 3. Quite las carcazas del ensamble del circuito impreso del canal.
Paso 4. Quite los tornillos del circuito impreso. Desconectar el cableado del motor y la batería. Separar el circuito impreso del canal.

LIMPIEZA

(Diagrama D) Se puede realizar una limpieza ligera utilizando un secador flexible/de punta suave u objeto similar tal cómo un trozo de pañal para limpiar los restos de paintballs rotas de la parte interior del tubo alimentador del cargador. Si fuera necesaria una limpieza más profunda, siga las instrucciones de la guía de mantenimiento para el desarme y la limpieza.

MONTAJE

Paso 1 (Diagrama E) Conecte nuevamente la manguera de cables y los cables del motor del servo en el circuito impreso como se muestra.
Paso 2. Conecte los cables del motor y la batería a los conectores. Instale el circuito impreso alrededor del cuello de alimentación, instale tanto las arandelas como los tornillos. Pruebe que la rotación sea la correcta, en sentido contrario al de las agujas del reloj. No apriete los tornillos en demasía.
Paso 3. Instale el ensamble del paso 2 dentro del alojamiento de la carcasa Izquierda y coloque el único tornillo del canal. Instale la tapa según se muestra.
Paso 4. Instale la carcasa del lado Derecho. Ubique correctamente el perno y el resorte de la tapa antes de instalar cualquier tornillo. Acomode los cables de la batería dentro de la ranura. Instale los 4 tornillos largos y el único tornillo del canal. Pruebe el funcionamiento de la tapa y el botón .Instale las baterías y la compuerta de las mismas. Instale el tornillo de la compuerta de la batería.

PRECAUCIÓN: Para evitar que el cableado se ponga en cortocircuito, verifique para asegurarse que ningún cable quede aplastado entre el servo, el circuito impreso o el alojamiento.

Desmontaje/Montaje del Dispositivo de Liberación(Clockspring):
Es mejor desmontar el cargador antes de intentar remover el dispositivo de liberación (clockspring).
(Diagrama K) Quite el tornillo Phillips del dispositivo de liberación (clockspring). Quite la placa superior y el dispositivo de liberación (clockspring).
Volver a ensamblar revirtiendo el proceso arriba mencionado.
NOTA: Los cables que componen la manguera de cables entran dentro del Alojamiento Izquierdo. Pruebe la dirección de rotación del dispositivo de liberación (clockspring) en este momento para asegurarse que gire correctamente en sentido inverso al de las agujas del reloj. **Desmontaje e inspección del Servo (Ver Diagrama G)** Proceda a desmontar como se indica, inspeccione el Engranaje Piñón para detectar excesivo desgaste

PRECAUCIÓN: Para evitar que el cableado se ponga en cortocircuito, verifique para asegurarse que ningún cable quede aplastado entre el servo, el circuito impreso o el alojamiento.

Circuito Integrado de Control Removible / Actualizable (Ver Diagrama F)

para remoción y reemplazo correctos del circuito integrado. Nota: las lengüetas para ubicación deben estar alineadas.

DIAGRAMA PARA BÚSQUEDA DE FALLAS Para obtener mayor asistencia en la búsqueda de fallas de su cargador llame a servicio al cliente de Viewloader® al teléfono 1-877-877-4263 Para nueva información acerca de productos y actualizaciones de Viewloader®, diríjase a **www.viewloader.com**

ADVERTENCIA: NUNCA DISPARE HACIA ALGUIEN QUE NO TENGA EL EQUIPO DE PROTECCIÓN ADECUADO PARA LOS OJOS, OÍDOS, GARGANTA Y CABEZA, EL CUAL DEBE SER UTILIZADO EN TODO MOMENTO. LA PROTECCIÓN PARA LOS OJOS DEBE SER DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE PARA SER UTILIZADA EN EL JUEGO DE PAINTBALL. LA FALTA DE CUMPLIMIENTO CON ESTAS PRECAUCIONES DE SEGURIDAD PUEDE DAR COMO RESULTADO, LESIONES EN EL **CUERPO INCLUYENDO CEGUERA Y SORDERA.**

Síntoma	Causa	Solución
El cargador No Funciona \ o su Máximo Desempeño se está Reduciendo	Baterías Agotadas o Bajas	Reemplace o recargue las Baterías
El cargador No Está Funcionando Correctamente	Restos de Pintura en el Cargador	Limpie el Cargador
La Unidad Funciona pero no alimenta,	Los Cables del Servo está Desconectados	Vuelva a conectar el clip de alambre del Servo al PCBA
He Reemplazado las Baterías y He Limpiado mi Cargador y el mismo aún No Opera	Electrónica Dañada	Visite un Centro de Servicio Local o Póngase en Contacto con Viewloader para Obtener Asistancia Llamando al Teléfono 877-877-GAME(4263)
He Desarmado mi Cargador y lo Limpié. Después de Volverlo a Ensamblar el Mismo no Funciona	Incorrecto Ensamblado de la Electrónica o los "Eye Boots" están Girados en la Posición Incorrecta	Vuelva a Ensamblar el Cargador, Por Favor Refiérase al Diagrama de Ensamble de la Electrónica de su Manual del Usuario
El Cargador se Atasca	Demasiadas Paintballs en el Cargador o paintballs de baja calidad y de redondez imperfecta	Deje Algo de Lugar para Permitir el Movimiento de las Bolas al Disparar el Cargador

MANUEL DE L'UTILISATEUR
SELECT FORCE™
CHARGEUR ÉLECTRONIQUE

BREVET DES É.-U. NO. 5816232
AUTRES BREVETS EN INSTANCE

Ce manuel contient:
- des informations relatives à la garantie
- des instructions d'entretien
- un mode d'emploi
- un diagramme annoté

FICHES TECHNIQUES

Puissance	18 volts
Capacité	approximativement 180 paintballs (de calibre .68)
Activation	circuit à rayon infrarouge 4 yeux
Taux d'alimentation	Select Force™ sur marqueur, jusqu'à 27bps

Le chargeur breveté Vlocity® bénéficie de la technologie Select Force™ avec des réglages ajustables. Les options Select Force™ sont HORS CIRCUIT [OFF] – et 4 réglages de force de bas en haut. Tous les chargeurs Vlocity® sont aussi munis d'un dispositif anti-enrayage automatique.

MISE EN GARDE : NE JAMAIS TIRER SUR QUELQU'UN QUI EST DÉPOURVU DE L'ÉQUIPEMENT DE PROTECTION APPROPRIÉ POUR LES YEUX, LES OREILLES, LA GORGE ET LA TÊTE, QUI DOIT ÊTRE PORTÉ EN TOUT TEMPS. LA PROTECTION POUR LES YEUX DOIT ÊTRE CONÇUE SPÉCIFIQUEMENT POUR L'UTILISATION DANS LE CADRE DU PAINTBALL. LE MANQUEMENT À CES PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ PEUT CAUSER DES BLESSURES CORPORELLES, Y COMPRIS LA CÉCITÉ ET LA SURDITÉ.

Appelez le 1-877-877-GAME (4263) ou visitez notre site Web à www.viewloader.com/service si vous avez besoin d'une Liste illustrée des pièces.

RÈGLES DE SÉCURITÉ POUR LE MANIEMENT D'UN MARQUEUR DE PAINTBALL

1. Portez en tout temps la protection appropriée pour vos yeux, votre visage et vos oreilles, conçue spécialement pour arrêter les paintballs.
2. Ne tirez jamais sur une personne dépourvue de protection pour les yeux appropriée.
3. Traitez chaque marqueur de paintball comme s'il était chargé.
4. Ne regardez jamais dans le canon du marqueur.
5. Ne pointez jamais le marqueur sur un objet quel qu'il soit sur lequel vous n'avez pas l'intention de tirer.
6. Gardez la sûreté de votre marqueur enclenchée jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
7. Gardez le bouchon dans la bouche du canon du marqueur lorsque vous ne tirez pas.
8. Retirez toujours la source de gaz avant de démonter le marqueur.
9. Remisez le marqueur de paintball sous clé après l'avoir déchargé et déconnecté de l'alimentation de gaz.
10. Suivez les mises en garde détaillées sur la source de gaz concernant le maniement et le remisage.
11. N'utilisez jamais de paintballs d'un calibre autre que du .68.
12. Ne tirez pas sur des objets fragiles tels que des fenêtres.
13. Les paintballs sont susceptibles de tacher certaines surfaces poreuses, telles que la brique, le stuc et le bois.
14. Mesurez toujours la vélocité avant de jouer au paintball.
15. Ne tirez jamais à des vélocités excédant 300 pieds par seconde.
16. Ne vous livrez jamais à des actes de vandalisme.
17. N'utilisez pas le marqueur pour faire feu à partir d'un véhicule.
18. Ne modifiez d'aucune façon le système d'air sous pression ou le cylindre de votre marqueur.

INFORMATIONS RELATIVES À LA GARANTIE

GARANTIE : GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS
(ORIGINAL DU REÇU D'ACHAT REQUIS)

Pendant 90 jours à partir de la date d'achat, Viewloader® réparera ou remplacera gracieusement ce chargeur en cas de défaut de matériel ou de fabrication. Cette garantie vous donne certains droits spécifiques. Il est possible que vous ayez d'autres droits susceptibles de changer d'un état à l'autre. Des services de réparation sont disponibles auprès des Centres de service Viewloader® agréés. Une liste de ces centres est à votre disposition sur le site Web de Viewloader à www.viewloader.com ou vous pouvez appeler Viewloader® au 1-877-877-GAME (4263). Ces Centres de service offrent généralement le service le plus rapide.

Si vous préférez retourner votre chargeur à Viewloader®, veuillez appeler le service à la clientèle au 1-877-877-GAME (4263) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro d'autorisation doit être visible à l'extérieur de l'emballage d'expédition pour être accepté.)

Ne retourner aucun produit par le truchement d'un service ne permettant pas le suivi de l'expédition, tel que le courrier ordinaire ou par colis postal. De tels produits sont susceptibles de se perdre et Viewloader® Inc. ne pourra alors être tenu responsable de leurs remplacements.

CHARGEURS DE PAINTBALL HORS GARANTIE

Les Centres de service agréés se feront un plaisir de réparer tout marqueur hors garantie pour un prix nominal qui couvre les pièces et la main d'œuvre. Les réparations effectuées par les Centres de service seront généralement plus rapides et moins coûteuses que les articles renvoyés à la fabrique. Allez sur www.viewloader.com/service pour connaître l'adresse du Centre de service le plus proche. **Avant d'expédier des chargeurs hors garantie, il est indispensable que vous appeliez le service à la clientèle au 1-877-877-GAME (4263) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro d'autorisation doit être visible de l'extérieur de l'emballage d'expédition pour être accepté.)** Tout Vlocity® hors garantie retourné à Viewloader® doit être expédié port payé et inclure les frais de réparation. Veuillez téléphoner au numéro du Service à la clientèle pour obtenir le barème actuel des frais de réparations. Viewloader® réparera ou remplacera le chargeur avec une unité du même modèle remise en état. Si le paiement n'est pas inclus, vous recevrez une facture pour les frais de réparation auxquels sera ajoutée une charge de facturation de 4,00 $. À la réception de votre paiement, le chargeur ou son remplacement vous sera expédié. Au cas où le chargeur n'est accompagné d'aucun moyen de contacter l'expéditeur, ou si le paiement pour les réparations ne nous parvient pas dans les 60 jours suivant la facturation, le chargeur deviendra confiscable et Viewloader® en disposera à sa discrétion.

MODE D'EMPLOI

Le chargeur XSV Vlocity® Select Force™ inclut un kit de batterie lithium-ion de pointe comprenant 2 piles aux dimensions d'une pile 9 volts, un chargeur mural, un chargeur allume-cigarette et un socle de charge. Pour les meilleurs résultats, veuillez suivre les instructions incluses relatives à la batterie.
REMARQUE: les batteries lithium-ion donnent de meilleurs résultats après 3 à 4 cycles de charge et décharge.
REMARQUE: Bien que ce chargeur soit équipé de batteries rechargeables de pointe, nous avons également conçu ce chargeur pour qu'il puisse fonctionner avec des piles alcalines standard. (Voir la section concernant la faible charge pour plus de détails.)

(Diagramme B)

1ère étape. Insérer les piles:
retirez la vis du compartiment à piles. Faites coulisser la porte du compartiment à piles vers l'avant (voir flèche) pour la retirer. Sortez le harnais double pour piles 9 volts du compartiment à piles et fixez deux nouvelles piles de 9 volts ou deux batteries NiMH de 9,6 volts. Placez les piles fixées au harnais dans le compartiment. Replacez la porte dans les rainures des demi-coques. Replacez la vis et la serrez à main. Réglez au mode pile faible.

2ème étape. Installez le chargeur: Appuyez sur le goulot du chargeur pour l'insérer dans l'orifice d'alimentation ou le coude du marqueur de paintball, comme indiqué par la direction de la flèche, et orientez-le de façon que le couvercle soit situé à l'arrière du marqueur. Le goulot est conçu pour s'adapter à la plupart des marqueurs de paintball courants. Il devrait être fermement ajusté.

ATTENTION: Ne pas remplir le chargeur à l'excès ! Un chargeur trop plein est susceptible de causer des encombrements du dispositif de déclenchement [clockspring] ou des pertes de performance et peut endommager le chargeur.

3 ème étape. Chargez les paintballs: Ouvrez le couvercle à ressort, chargez les paintballs en laissant de la place pour permettre leur mouvement. Fermez le couvercle en appuyant vers le bas jusqu'à ce que le couvercle s'enclenche (avec un bruit sec).

4 ème étape. Allumez l'appareil: L'interrupteur, le voyant DEL et le micro-interrupteur de tension se trouvent à l'arrière du chargeur. (Voir le diagramme C)

Interrupteur: Une fois le chargeur rempli de paintballs, (voir le diagramme C) poussez l'interrupteur à bascule vers la gauche. Le dispositif est allumé, le voyant DEL commencera à clignoter en vert. Le vert clignotant indique le mode tension. Si le chargeur est vide et que l'interrupteur est allumé, le voyant DEL luira en vert continu pour indiquer le fonctionnement à pleine vitesse. Pour mettre le chargeur hors tension, faites basculer l'interrupteur à bascule vers la droite.

Activation du senseur infrarouge IR: quand les senseurs IR du jeu central sont bloqués par une paintball, le chargeur passe au mode tension. Quand on tire des paintballs, le senseur IR arrière est bloqué et le dispositif de déclenchement commencera à alimenter des paintballs. Le chargeur retournera au mode tension si on cesse de tirer des paintballs.

Pile faible: Utilisez des batteries lithium-ion fraîchement chargées ou des piles alcalines de haute qualité. Appuyez sur le micro-interrupteur et maintenez-le enfoncé tout en plaçant l'interrupteur de mise sous tension dans la position « ON », puis relâchez le micro-interrupteur. Le voyant lumineux orange indique le mode de batterie. Le voyant clignotera en ORANGE une fois, puis clignotera en orange ou en rouge. Une lumière VERTE indique l'utilisation d'une batterie lithium-ion. Une lumière ROUGE indique l'utilisation de piles alcalines. Si le voyant d'utilisation de batterie ne correspond pas aux piles réellement utilisées, appuyez sur le micro-interrupteur jusqu'a ce qu'il corresponde. Mettez l'interrupteur de tension en position « OFF » pour que le système électronique sache quel type de piles vous utilisez désormais. REMARQUE : Répétez ce processus chaque fois que vous installez de nouvelles piles ou des batteries fraîchement chargées de façon à remettre à zéro le logiciel de reconnaissance de pile faible.

Si vous utilisez des batteries au lithium-ion, le voyant lumineux clignotera en rouge pour indiquer qu'il est temps de les recharger.

En mode tension, **un éclair** indique que **50% de la charge de la pile est épuisée.**
Deux éclairs en mode tension indiquent que **65% de la charge de la pile est épuisée.**
Trois éclairs in mode tension indiquent que **75% de la charge de la pile est épuisée.**
Si vous utilisez des piles alcalines, le voyant de charge faible passera au rouge constant pour indiquer que la charge des piles est faible.

PUCE DE COMMANDE AMOVIBLE/AMÉLIORABLE: RÉGLAGE DES MODES SELECT FORCE™

Étape 1. Mettez le chargeur sous tension. Bloquez le système de vision à l'aide d'un doigt ou de paintballs. Appuyez et maintenez pressé le micro-interrupteur jusqu'à ce le voyant DEL clignote en orange. Le clignotement indique le mode Select Force™ en vigueur. Si vous continuez de presser sur le micro-interrupteur, le voyant DEL manœuvrera en clignotant par les différents modes Select Force™. Une fois le micro-interrupteur relâché, le mode Select Force™ est réglé jusqu'à ce qu'il soit changé à nouveau.

Verrouillage du mode: Le mode est verrouillé jusqu'à ce qu'il soit changé par le joueur. Le mode de tension verrouillé ne changera pas tout simplement lorsqu'on allume ou éteint l'appareil.

Modes : **1** éclair, absence de force pour prolonger la vie des piles et pour l'utilisation avec des paintballs vieilles ou fragiles.
2-3 éclairs, modes de tension croissante, augmente la vitesse de sortie.
4-5 éclairs, force maximum pour les paintballs les plus robustes.

REMARQUE: l'utilisation en modes de tension élevés réduira la vie des piles.

Mode de veille Select Force™: Le circuit imprimé passe du mode force au mode de veille après 30 secondes d'inactivité. Le chargeur activera à nouveau le mode Select Force™ dès qu'une nouvelle balle aura été tirée.

Fonction anti-enrayage automatique: Quand le bras du propulseur est arrêté par un blocage, le servo tournera à l'envers et dégagera le dispositif de déclenchement. Le dégagement d'un blocage peut prendre plus d'un renversement de servo. Le voyant DEL passera à l'orange pendant un instant quand un blocage est détecté. En cas de retours arrière trop fréquents, l'utilisateur devra inspecter les paintballs pour déterminer la cause du blocage et dégager tout paintball ou corps étranger du chargeur. En cas de blocages répétés avec un chargeur plein de paintballs, il vous faut probablement utiliser des paintballs plus fraîches ou de meilleure qualité. Remarque : les paintballs exposées à des températures élevées sont susceptibles d'adhérer les unes aux autres et causeront des problèmes d'alimentation quel que soit le chargeur. Dans la mesure du possible, protégez vos paintballs des rayons du soleil et des températures élevées.

ENTREPOSAGE: Pour prolonger la vie du produit et des piles, assurez-vous de toujours éteindre l'appareil au moyen de l'interrupteur, de retirer les piles et d'entreposer le tout à l'abri des températures et humidité extrêmes.

ATTENTION: L'UTILISATION D'UN CIRCUIT IMPRIMÉ ÉLECTRONIQUE OU D'UN MOTEUR SERVO AUTRES QUE LES COMPOSANTS D'ORIGINE EST SUSCEPTIBLE D'ANNULER LA GARANTIE. DEMANDER L'AUTORISATION DE VIEWLOADER AVANT D'INSTALLER TOUT COMPOSANT DE RECHANGE.

GUIDE D'ENTRETIEN
DÉMONTAGE (diagramme A)

1ère étape. Placez une serviette sur une surface plane et rassemblez un tournevis à pointe cruciforme, un tournevis à lame plate et un petit récipient pour vis et pièces.
2 ème étape. Retirez toutes les vis du côté droit du chargeur. Retirez la vis unique du côté gauche du chargeur.
3 ème étape. Retirez les couvercles du chemin de câbles de l'ensemble circuit imprimé.
4 ème étape. Retirez les vis du circuit imprimé. Débranchez le moteur et le harnais de piles. Séparez le circuit imprimé du chemin de câbles.

NETTOYAGE

(Diagramme D) On peut effectuer un petit nettoyage en utilisant une raclette flexible/à pointe douce ou un objet semblable tel qu'un torchon couche pour nettoyer les paintballs brisés de l'intérieur du tube d'alimentation. Si un nettoyage plus complet est nécessaire, suivez le guide d'entretien pour le démontage et le nettoyage.

REMONTAGE

1ère étape (Diagramme E) Rebranchez le câblage électrique et le harnais du moteur servo sur le circuit imprimé comme indiqué.
2 ème étape. Conecte los cables del motor y la batería a los conectores. Instale el circuito impreso alrededor del cuello de alimentación, instale tanto las arandelas como los tornillos. Pruebe que la rotación sea la correcta, en sentido contrario al de las agujas del reloj. No apriete los tornillos en demasía.
3 ème étape. Installez l'ensemble de la 2e étape dans la coque gauche et insérez la vis unique du chemin de câbles. Installez le couvercle comme indiqué.
4 ème étape. Installez la coque du côté droit. Placez correctement le couvercle et le ressort du couvercle avant d'installer les vis. Passez les fils du faisceau électrique des piles dans la rainure. Installez les 4 vis longues et la vis unique du chemin de câbles. Vérifiez le bon fonctionnement du couvercle et du bouton. Installez les piles et la porte du compartiment à piles. Replacez la vis du compartiment à piles.

ATTENTION: Pour éviter de court-circuiter le faisceau électrique, assurez-vous qu'aucun fil n'est coincé entre le servo, le circuit imprimé et le logement.

Démontage/remontage du dispositif de déclenchement:
Il est préférable de démonter le chargeur avant d'essayer de retirer le dispositif de déclenchement.
(Diagramme K) Retirez la vis cruciforme du dispositif de déclenchement. Retirez la plaque supérieure et le dispositif de déclenchement.

Remontez en suivant le processus ci-dessus en sens inverse.
REMARQUE: Les fils du faisceau électrique sont logés dans le logement gauche. À ce point, faites un test de la direction du dispositif de déclenchement pour vous assurer qu'il tourne correctement dans le sens inverse des aiguilles de la montre.
Démontage et inspection du servo (voir diagramme G)
Démontez selon l'illustration. Inspectez l'engrenage à pignons pour détecter des traces d'usure excessive.

ATTENTION: Pour éviter de court-circuiter le circuit électrique, assurez-vous qu'aucun fil n'est coincé entre le servo, le circuit imprimé et le logement.
Puce de commande amovible/améliorable (voir diagramme F)
pour le mode d'emploi correct relatif au retrait et au remplacement de la puce. Remarque : les languettes de placement doivent être alignées.

TABLEAU DE DIAGNOSTIC DE PANNES Pour plus d'assistance avec le dépannage de votre chargeur, appelez le service à la clientèle de Viewloader® au 1-877-877-4263
Pour plus de renseignements sur les produits et mises à niveau Viewloader®, allez au site**www.viewloader.com**

MISE EN GARDE: NE JAMAIS TIRER SUR QUELQU'UN QUI EST DÉPOURVU D'ÉQUIPEMENT DE PROTECTION APPROPRIÉ POUR LES YEUX, LES OREILLES, LA GORGE ET LA TÊTE, QUI DOIT ÊTRE PORTÉ EN TOUT TEMPS. LA PROTECTION POUR LES YEUX DOIT ÊTRE CONÇUE SPÉCIFIQUEMENT POUR L'UTILISATION DANS LE CADRE DU PAINTBALL. LE MANQUEMENT À CES MESURES DE SÉCURITÉ PEUT CAUSER DES BLESSURES CORPORELLES, Y COMPRIS LA CÉCITÉ ET LA SURDITÉ.

Symptôme	Cause	Solution
Le chargeur ne fonctionne pas/ une perte de performance maximum est remarquée	Piles épuisées ou faibles	Remplacer ou recharger les piles
Le chargeur ne fonctionne pas correctement	Piles épuisées ou faibles	Nettoyer le chargeur
Le chargeur est en marche mais n'alimente pas.	Les fils du servo sont déconnectés	Refixer le clip du servo sur l'ensemble du circuit imprimé PCBA
J'ai remplacé les piles et nettoyé mon chargeur, mais il ne fonctionne toujours pas.	Électronique endommagée	Aller à un Centre de service local, ou prendre contact avec Viewloader au 877-877-GAME(4263) pour obtenir de l'assistance
J'ai démonté et nettoyé mon chargeur. Après l'avoir remonté, il ne fonctionne pas